



**SÃO
LOURENÇO
DA MATA**
PREFEITURA MUNICIPAL
RUMO AO DESENVOLVIMENTO



ESTADO DE PERNAMBUCO
MUNICÍPIO DE SÃO LOURENÇO DA MATA
COMISSÃO PERMANENTE DE LICITAÇÕES DE OBRAS E SERVIÇOS DE ENGENHARIA -CPLOSE

PUBLICAÇÃO: JULGAMENTO DA PROPOSTA DE PREÇOS

Manutenção Diário

Calendário

Edição

Enviar Arquivo

Matéria

Matérias Reprovadas

Publicar Matéria

Manutenção SIGPub

Administrador Entidade SIGPub

Alteração Senha Usuário

Logoff

Usuário SIGPub

Início → Visualizar

DADOS DA MATÉRIA

Nome do Diário: Diário Oficial dos Municípios do Estado de Pernambuco
Data de Circulação: 29/12/2023
Órgão: Comissão Permanente de Obras
Tipo de Matéria: Demais Atos
Subtipo de Matéria: Demais atos de licitação
Ano: 2023
Largura da Matéria: 9cm
Últ. Atualização: 28/12/2023 16:06 - Karlla Fernanda Cunha Barros Silva
Publicado por: Karlla Fernanda Cunha Barros Silva
Data da publicação: 28/12/2023 16:07

Layout da Matéria:

COMISSÃO PERMANENTE DE OBRAS RESULTADO FASE PROPOSTA

Processo Nº: 00022/2023. SMI/SLM. Concorrência Nº 00012/2023. Serviço de Engenharia. CONTRATAÇÃO DE EMPRESA DE ENGENHARIA ESPECIALIZADA NA EXECUÇÃO DE SERVIÇOS DE MANUTENÇÃO PREDIAL, A SEREM EXECUTADOS NAS ESCOLAS E CRECHES, NO MUNICÍPIO DE SÃO LOURENÇO DA MATA/PE. LICITANTE DECLARADO VENCEDOR e respectivo valor total da contratação: J M DE MORAIS EMPREENDIMENTOS – CNPJ: 32.984.335/0001-89 - R\$ 6.101.143,44 (seis milhões cento e um mil cento e quarenta e três reais e quarenta e quatro centavos). Dos atos decorrentes do procedimento licitatório, caberão recursos nos termos do Art. 109, da Lei Federal nº. 8.666/93 e suas alterações. Maiores informações podem ser obtidas no seguinte endereço: Rua João Severiano, s/n, Centro, São Lourenço da Mata - PE, no horário das 07:00 As 13:00 dos dias úteis, ou, ainda, através de solicitação por e-mail: cplose@slm.pe.gov.br.

São Lourenço da Mata, 28/12/2023.
Jacira Xavier dos Santos. Presidente da CPLOSE.
(*)(**)

Publicado por:
Karlla Fernanda Cunha Barros Silva
Código Identificador:DBCCA0B0

ALTERAR

EXCLUIR

IMPRIMIR

VOLTAR